

실무기반인공지능개발자 마이크로디그리

Working-level Artificial Intelligence Developer Micro Degree

교육 목표

‘산업 현장 수요에 최적화된 인공지능 실무기반 인력배출’을 위하여 인공지능 응용 및 융합 분야를 기초부터 실무까지 학습합니다. 인공지능의 기초 지식을 배양하고 기반 기술 및 응용 능력을 함양함으로써 스마트한 인공지능 융합형 인재 양성을 목표로 합니다.

교과 로드맵

학년	1학기 개설	2학기 개설	교과목명	학점
2	Y		사례기반 기초 인공지능 이론 및 실습	3
2		Y	AI 활용을 위한 프로그래밍 기초	3
3	Y		AI 활용을 위한 머신러닝 기초 및 응용	3
3		Y	AI기반 정보검색과 마이닝 실무	3
4	Y		AI 응용 플랫폼 구축 실무	3
4		Y	AI 응용 기반 캡스톤디자인	3

관련 진로

- 기업체: SW, 게임, 반도체, 의료, 자동차 등 산업 전분야
- 연구기관: 네이버·구글 연구소, 인공지능연구원, 한국전자통신연구원, 정보통신정책연구원 등
- 공기업: 정보통신산업진흥원, 한국인터넷진흥원, 한국정보화진흥원, 한국데이터산업진흥원, 한국정보통신진흥협회 등
- 공무원: 과학기술정보통신부, 문화체육관광부, 산업통상자원부, 보건복지부, 환경부, 국토교통부, 중소벤처기업부, 지방자치단체 등

이런 학생에게 추천합니다.

- 인공지능 및 소프트웨어 역량 강화를 통해 우수한 인재로 성장하기 위한 지능정보와 프로그래밍에 관심이 많은 학생
- 대외활동을 직접 주최하거나 참가하여 실무역량을 길러 취창업 중심의 창의적인 인재가 되고자 하는 학생
- 프로젝트와 봉사활동을 기획하여 기업에서 필요로 하는 인재로 성장하고자 하는 학생

빅데이터응용개발자 마이크로디그리
Big Data Application Developer Micro Degree

교육 목표

‘산업 현장 수요에 최적화된 빅데이터 실무기반 인력배출’을 위하여 4차 산업혁명의 핵심 기술인 웹 크롤링, 프로그래밍 언어, 빅데이터처리, 데이터 과학, 컴퓨터 비전, 인공지능 응용 및 융합 분야를 학습합니다. 빅데이터의 수집부터 분석까지 기초 지식을 배양하고 빅데이터 기반 기술 및 응용 능력을 함양함으로써 빅데이터 산업에 필요한 융합형 인재 양성을 목표로 합니다.

교과 로드맵

학년	1학기 개설	2학기 개설	교과목명	학점
2	Y		빅데이터 분석 도구를 활용한 프로그래밍 기초	3
2		Y	빅데이터처리와 시각화 기초	3
3	Y		빅데이터 활용을 위한 마이닝 실무	3
3		Y	AI기반 정보검색과 마이닝 실무	3
4	Y		빅데이터 응용 캡스톤디자인	3
4		Y	빅데이터 프로젝트 기획과 관리	3

관련 진로

- 실무 업체: 데이터 사이언티스트, 빅데이터 프로그래머, 비즈니스 분석 컨설턴트, 스타트업 창업가, 통계 모델링 전문가, 시장 트렌드 분석가
- 연구기관: 대학 및 산업체 연구소, 중소기업의 업무 및 기술 개발, 데이터기반 마케팅 전문가
- 정부 중앙 부처 : 과학기술정보통신부, 중소벤처기업부, 지방자치단체 등

이런 학생에게 추천합니다.

- 빅데이터 전문가 과정으로서 우리가 실질적으로 빅데이터 프로젝트를 수행할 때 필요한 그 모든 일련의 과정들을 체계적으로 배우고 싶은 학생
- 빅데이터 분석기사, 데이터분석 전문가/준전문가 등 자격증 획득으로 취창업 중심의 인재가 되고 싶은 학생
- 프로젝트와 봉사활동을 기획하여 기업에서 필요로 하는 인재로 성장하고자 하는 학생

메타버스 마이크로디그리

Metaverse Micro Degree

교육 목표 실무 중심의 역량 강화 교육을 바탕으로 게임엔진 활용능력, 3D소프트웨어 활용능력, VR·AR 개발 능력, 그리고 창의력을 향상함으로써, 메타버스 플랫폼 및 메타버스 콘텐츠를 기획, 제작할 수 있는 미래지향적 인재 양성을 목표로 합니다.

학년	1학기 개설	2학기 개설	교과목명	학점
2	Y		4차 산업혁명 시대 메타버스 기술론	3
2		Y	메타버스 공간구축 실습	3
3	Y		디지털 휴먼 제작 실습	3
3		Y	메타버스&게임개발실습	3
4	Y		버추얼 인플루언서 콘텐츠 제작	3
4		Y	메타버스 캡스톤디자인	3

관련 진로

- 실무분야: 메타버스플랫폼 개발자, 메타버스월드빌더, 디지털휴먼 제작자, 아바타 의류디자이너, 게임기획자, 게임개발프로그래머, 컴퓨터게임개발자, 온라인게임개발자, 모바일게임개발자, 3D 애니메이션, 영화 VFX, CF, 게임 제작팀
- 연구분야: 메타버스관련 연구소, 영화 영상 연구소

이런 학생에게 추천합니다.

- 메타버스 플랫폼 및 창의적인 메타버스 콘텐츠 제작에 관심이 있는 학생
- 게임과 같이 게임엔진을 활용한 콘텐츠를 만들고 싶은 학생
- VR·AR 콘텐츠를 만들고 싶은 학생